**Área de Domínio**

**Processamento Digital de Textos**

|  |  |
| --- | --- |
| Autores: Danilo Bizarria de Oliveira e  Geraldo Lucas F. do Amaral | Data de emissão:  09/08/2021 |
| Revisor: | Data de revisão |

**FOLHA DE CONTROLE DE REVISÕES**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Número da versão** | **Data de emissão** | **Registro de modificações** |
| 1.0 | 09/08/2021 | Descrição do Domínio do Projeto |
| 1.1 | 16/08/2021 | Pesquisa de Reuso e descrição do problema no Domínio do Projeto |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

Índice

1 Domínio de uma Aplicação 4

2 Descrição do Domínio do Projeto 4

3 Pesquisa de Reuso 4

# Domínio de uma Aplicação

O termo **Domínio,** no contexto de Engenharia de Software é o “conhecimento” utilizado em uma determinada área de aplicação, um campo específico para qual o sistema foi desenvolvido. É definido por um conjunto de características que descrevem uma família de problemas para os quais uma determinada aplicação pretende dar solução.

# Descrição do Domínio do Projeto

O processamento digital de textos se refere à preparação de documentos. Estes podem basear-se: ou em formatos análogos a versões físicas, como livros e artigos, ou em modelos nativamente virtuais de apresentação, como páginas da internet. Exemplos de ferramentas desse domínio podem ser divididas em opções como o Microsoft Word (de interface gráfica), ou como HTML ou LaTeX (puramente textuais). Independente da apresentação, todas essas tecnologias têm em comum algumas funções de estilização: a visualização de uma estrutura lógica (geralmente hierárquica) dos elementos textuais, sua disposição final no papel ou na tela, e a aplicação de diferentes fontes tipográficas a seus caracteres.

Sendo essa a área de Domínio do projeto, é possível visualizar o [2] quão presente os editores de textos são presentes no dia a dia das pessoas, sendo utilizados em diversas profissões que o necessitam para produzir um documento, escrever um livro ou um artigo. Além disso é uma área que tem muito a evoluir no quesito automatização de recursos como, definição de margens, geração e exibição de imagens, aplicação de fontes tipográficas que pertencem a parte de estilização. Por fim, como estão presentes há um bom tempo [1], os editores de textos possuem diversos problemas de interface, principalmente em dispositivos móveis [7]: como o tamanho dos alvos para toque, o comportamento ao dar zoom, ao rolar a tela, e ao copiar e colar texto. Portanto, possuem uma margem para melhora.

# Pesquisa de Reuso

#### Referências

Texmaker [5]: o Texmaker é um editor de LaTeX que possui uma interface bem intuitiva, como exemplo, ele possui os desenhos de simbolos matemáticos e a partir do simbolo o código LaTeX é gerado de forma automática. Dessa forma o nosso aplicativo tem como objetivo, utilizar de ferramentas para o aplicativo criar o código LaTex, facilitando para o usuário.

Microsoft Word [6]: Por ser o principal produto utilizado no mercado o Word possui uma interface bem intuitiva e fácil de se trabalhar, que pode ser utilizada pelo nosso aplicativo.

Mathpix Snip [4]: Ferramenta presente em plataformas móveis que digitaliza desenhos de equações do usuário a sua representação em código LaTeX. Queremos o mínimo de interação direta do usuário com o LaTeX, e esse tipo de interface se alinha ao propósito da nossa ferramenta.

#### Componentes

texlive-for-android [3]: port do TeX Live 2013 para o Android, pode ser usado como back-end da nossa aplicação para a geração do documento PDF com base no LaTeX definido pela interação do usuário com a interface gráfica.

# Referências

[1] Freiberger, Paul (1982-05-10). "Electric Pencil, first micro word processor". InfoWorld. p. 12.

[2] Tecmundo (2019-07-17). “Word Ultrapassa 1 bilhão de instalações Android”. <https://www.tecmundo.com.br/software/143921-word-ultrapassa-1-bilhao-instalacoes-android.htm>

[3] Clerk Ma. texlive-for-android (2013-06-18).   
<https://code.google.com/archive/p/texlive-for-android/>

[4] Kaitlin Cunningham, Mathpix. “Draw to LaTeX now supported on Snip mobile & tablet apps” <https://mathpix.com/blog/drawing-on-mobile-tablet>

[5] Texmaker (2003) <https://www.xm1math.net/texmaker/doc.html>

[6] Microsoft Word (2021) < https://www.microsoft.com/pt-br/microsoft-365/word >

[7] Overleaf (2021). “Can I use Overleaf on my iPad, Android tablet, or other mobile devices?”.  
<https://www.overleaf.com/learn/how-to/Can\_I\_use\_Overleaf\_on\_my\_iPad,\_Android\_tablet,\_or\_other\_mobile\_devices%3F>